

## **sk** MAGICKÉ PÍSMENKÁ ( pre 2 a viac hráčov )

– **vzdelávacia** : Učebná pomôcka pri výučbe abecedy pre rodičov aj učiteľov. Podstatou výučby je fixačná metóda opakovania a precvičovania už napísaných písmeniek. Umožňuje zlepšenie techniky písania, rozvoj slovnej zásoby, tvorivosti, počítania, súťaživosti a strategického myslenia.

Vhodná na odľahčenie vyučovacieho procesu a výučbu hrou.

*Zvlášť vhodná aj pre žiakov so špeciálnymi výchovno-vzdelávacími potrebami.*

- **zábavná** : V súčasnosti, keď sú deti „stratené“ vo virtuálnom svete, je táto hra úžasným spôsobom pre rodičov ako sa s deťmi zabaviť, prežiť pár spoločných chvíľ a pritom, niečo ich doma aj naučiť.

Napríklad abecedu 😊 . V hre sa nevyhadzuje a je možné namiesto figúrok použiť rôzne malé postavičky ( napr. z Lega,..., a pod. )

- **MAGICKÉ PÍSMENKA aj SRDIEČKA získali ocenenia** :

*Osobitné ocenenie* „BEST DEVELOPING NATION“ XII Inpex, Pittsburgh/PA,USA/, máj 1996.

*Zvláštne ocenenie* „SCHOLA LUDUS-VEDECKÁ HRAČKA“, Bratislava 1996.

## **cs** MAGICKÁ PÍSMENKA ( pro 2 a více hráčů )

– **vzdělávací**: Učební pomůcka při výuce abecedy pro rodiče i učitele. Podstatou výuky je fixační metóda opakování a procvičování již napsaných písmenek. Umožňuje zlepšení techniky psaní, rozvoj slovní zásoby, tvořivosti, počítání, soutěživosti a strategického myšlení. Vhodná pro odlehčení vyučovacieho procesu a výuku hrou.

*Zvlášť vhodná i pro žáky se speciálními výchovně-vzdělávacími potřebami.*

- **zábavná**: V současnosti, když jsou děti "ztracené" ve virtuálním světě, je tato hra úžasným způsobem pro rodiče, jak se s dětmi pobavit, prožít pár společných chvílí, a přitom, něco je doma i naučit.

Napríklad abecedu. Ve hře se nevyhadzuje a lze místo figurek použiť různé malé postavičky (např. z Lega, ...)

-**SRDÍČKA i MAGICKÁ PÍSMENKA získaly ocenění**:

*Zvláštní ocenění* „BEST DEVELOPING NATION“ XII Inpex, Pittsburgh /PA, USA/, květen 1996.

*Zvláštní ocenění* „SCHOLA LUDUS-VĚDECKÁ HRAČKA“, Bratislava 1996.

## **hu** VARÁZSBETŰK ( 2 vagy több játékos esetén )

– **oktatási**: Oktatási segédlet az ábécé tanításához szülők és tanárok számára.

A tanítás lényege a már megírt betűk ismétlésének, gyakorlásának rögzítési módszere. Megengedi írástechnika fejlesztése, szókincs, kreativitás, számítás, versenyképesség fejlesztése és a stratégiai gondolkodás.

Alkalmas a tanítási folyamat könnyítésére és a játékokon keresztül történő tanításra. Különösen alkalmas sajátos nevelési igényű tanulók számára.

– **szórakozás**: Manapság, amikor a gyerekek "elvesznek" a virtuális világban, ez a játék egy csodálatos módja annak, hogy a szülők jól érezzék magukat gyermekeikkel, együtt töltsenek néhány pillanatot, és ezzel egyidőben a sajátjukat is. otthon is tanítani. Például az ábécé. A játékban nem dobják ki, és figurák helyett különféle kis karaktereket is használhatunk (pl. Lego-ból,...)

**SZÍVEK és MAGIC LETTERS díjat nyert:**

*Különdíj* "BEST DEVELOPING NATION" XII Inpex, Pittsburgh/PA,USA/, 1996. május.

*Különdíj* „SCHOLA LUDUS-TUDOMÁNYOS JÁTÉK”, Pozsony 1996.