

Vzdelávacia spoločenská hra

SRDIEČKA

(1 ks. kocka, 4 ks. figúrky červené, 4 ks. figúrky zelené, 4 ks. figúrky modré, 4 ks. figúrky žlté)

ZAČIATOK HRY : Hráči môžu hrať proti sebe ako jednotlivci, dvojice alebo aj jeden hráč proti všetkým. Rozdelia si figúrky a dohodnú sa kto začína hádzať kockou.

Číslo na kocke znamená, koľko krokov môže hráč s figúrkou prejsť.

Ak padne číslo 6, hráč hádže kockou znova a počet krokov sa spočíta (napr. $6+5=11$ krokov prejde figúrka neprerušovane). Potom pokračuje ďalší hráč. Nečaká sa na to, kým hráč hodí číslo 6. Do hry figúrky vstupujú cez očíslované srdiečka (orientačné čísla 1–6 uprostred srdiečka). Potom už pokračujú bez ohľadu na číslovanie srdiečok.

Vyhadzovanie-Ak je na políčku, kde zastavuje figúrka-figúrka protihráča, tak ju vyhodí z miesta (z hry). **Vyhadzuje sa aj v cieľi.**

Ak figúrka pokračuje za srdiečko označené číslom 6 :

a/ párnym počtom krokov- odbočí na srdiečkovú dráhu označenú písmenom „P“

b/ nepárnym počtom krokov-odbočí na srdiečkovú dráhu označenú písmenom „N“

(Pri využití hry ako učebnej pomôcky sú na každej strane (P,N) zobrazené aj párne aj nepárne čísla.)

Do cieľa vstupuje figúrka v smere šípky a kráča dookola v smere šípok uprostred cieľa, až kým nezastane. **A viac sa nemôže pohnúť!**

Ak je políčko v cieľi, kde zastavuje :

a/ voľné -ostane tam stáť a viac sa nepohne.

b/ ak je tam figúrka protihráča – vyhodí ju z miesta v cieľi a ostane tam stáť.

c/ ak je tam vlastná figúrka – pokračuje na ďalšie políčko.

Ak je to ďalšie políčko:

a) voľné -ostane tam stáť a viac sa nepohne.

b) ak je tam figúrka protihráča – vyhodí ju z miesta v cieľi a ostane tam stáť.

c) ak je tam vlastná figúrka – pokračuje na ďalšie políčko, atď.....

Hráč vyhráva vtedy , keď má umiestnené všetky svoje figúrky v cieľi .

Buď všetky 4 na P-árnej alebo všetky 4 na N-epárnej strane , alebo 2 na P-árnej a 2 na N-epárnej strane , alebo 1 na P-árnej a 3 na N-epárnej strane , alebo 3 na P-árnej a 1 na N-epárnej strane .

NÁŠ TIP :

Skúste hru dvojíc proti sebe. Spoluhráči sa snažia navzájom si svoje figúrky nevyhadzovať. Vyhráva tá dvojica, ktorej jeden hráč umiestni všetky svoje 4 figúrky rovnakej farby v cieľi .